



# Bund der Militär- und Polizeischützen e.V.

Fachverband für Sportliches Großkaliberschiesen mit Sitz in  
D-33102 Paderborn



**Anerkannter Schießsportverband gemäß §15  
WaffG**

Bundesgeschäftsstelle, Grüner Weg 12, D-33098 Paderborn

## Online Anmeldung BDMP Wettkämpfe

1. Aufruf der Webseite [www.bdmp.de/anmeldung](http://www.bdmp.de/anmeldung)
2. In der oberen Menüleiste den Punkt „Registrierung“ klicken:

Onlineanmeldung für Wettkämpfe Filter ▾ **Registrierung** Login

### Registrierung

Kein BDMP-Mitglied? Bitte hier klicken um einen Zugang zu beantragen

**BDMP Mitgliedsnummer \***

**PLZ \* (wie bei der Bundesgeschäftsstelle gemeldet)**

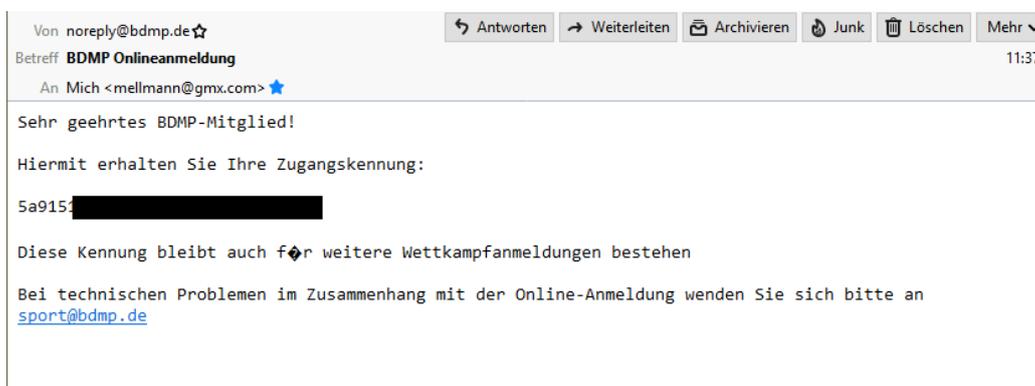
**Emailadresse \***

**Emailadresse wiederholen \***

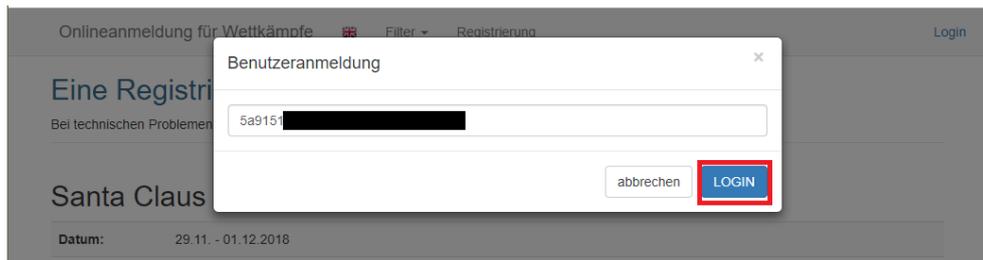
Zur Nutzung der Onlineanmeldung ist eine einmalige Registrierung erforderlich.  
Sie bekommen Bestätigungsemail.  
Bitte ggf. das SPAM-Postfach prüfen.

Created by: Helge Peters - Softwareentwicklung

3. Alle Felder müssen korrekt ausgefüllt werden und dann mit dem Button „Absenden“ bestätigen.
4. Prüfen des E-Mail Postfaches auf eine Mail von „BDMP Onlineanmeldung“, z.B.



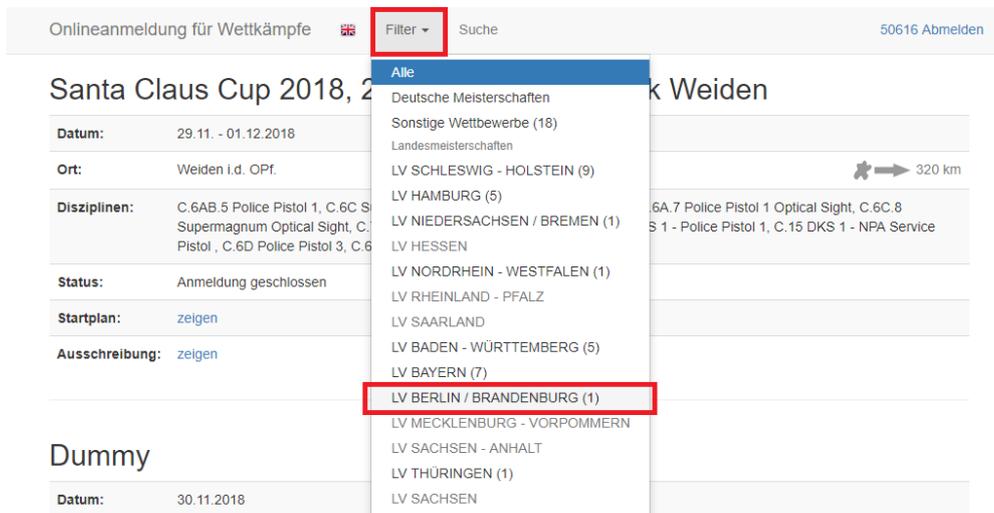
5. Diese Kennung ist für jedes BDMP Mitglied eindeutig und kann immer wieder abgefragt werden!
6. Der Login erfolgt wieder über die Seite [www.bdmp.de/anmeldung](http://www.bdmp.de/anmeldung)
7. Oben rechts den Punkt „Login“ klicken und dann die Zugangskennung eingeben und auf den Button „LOGIN“ klicken:



8. Nach erfolgreichen Login steht oben rechts die BDMP Mitgliedsnummer die z.Zt. eingeloggt ist:



9. Damit nur die LVBB Wettkämpfe angezeigt werden, kann über das Menü eine Filterung der Einträge vorgenommen werden. Dafür „Filter“ und „LV Berlin / Brandenburg“ klicken:



Fragen zur BDMP Online Anmeldung sind an [sport@bdmp.de](mailto:sport@bdmp.de) zu richten!

# Startgebühren

## **Einzelanmeldung:**

- Nachdem ihr euch für eine Landesmeisterschaft angemeldet habt, überweist bitte innerhalb von 7 Tagen die Startgebühr. Solltet ihr an einem Tag mehrere Starts haben, so könnt ihr die Startgebühr mit einer Überweisung tätigen. **Wichtig** ist das unter Verwendungszweck die **Landesmeisterschaft** (z.B. DP1 oder PP1 & PP1 OS) und die **BDMP-Mitgliedsnummer** steht!
- 
- Sollte die Startgebühr nicht innerhalb von 7 Tagen auf dem Konto sein, wird der Starter von der Starteinteilung gestrichen.

## **SLG Anmeldung:**

- Bei Anmeldung durch die SLG muss der Meldende die Zugangscodes der zu meldenden Starter haben. Er muss sich für jeden Starter neu, mit dessen Zugangscodes, anmelden. Nach Eingabe aller Starter muss die Startgebühr innerhalb von 7 Tagen überwiesen werden. **Wichtig** ist das unter **Verwendungszweck** die Landesmeisterschaft (z.B. DP1 oder PP1 & PP1 OS) und die **BDMD-Mitgliedsnummer** (KEINE SLG NUMMER!) steht!
- Sollte die Startgebühr nicht innerhalb von 7 Tagen auf dem Konto sein oder die Startgebühr nicht mit den Startern übereinstimmen, werden **alle** Starter der SLG von der Starteinteilung gestrichen.